

Progetto curriculare

Titolo: "Il mare racconta ascolta"		Destinatari: Classi II e Terze scuola secondaria Primo grado	Tempi : Dal mese di Febbraio ad Aprile/Maggio
Area di potenziamento Umanistico, Socioeconomico e per Legalità		Discipline coinvolte: Italiano, Storia, Geografia, Arte e immagine, Inglese, Francese, Tecnologia, Scienze, Matematica.	
		Obiettivi formativi (L 107 art. 1 comma 7) <ul style="list-style-type: none"> • Sviluppo delle competenze in materia di cittadinanza attiva attraverso il sostegno dell'assunzione di responsabilità nonché della cura dei beni comuni. • Sviluppo di comportamenti responsabili ispirati al rispetto della sostenibilità ambientale, dei beni paesaggistici, del patrimonio e delle attività culturali 	
Ente promotore: Soprintendenza del Mare Regione Sicilia -Palermo Diparte Divulgazione e valorizzazione del patrimonio culturale sommerso Museo del Mare. Arsenale della marina Regia di Palermo		Docenti referenti: Barreca	
Competenze chiave	Profilo delle competenze	Finalità del progetto	Compito di realtà Preparazione di mostra su tematiche relative al Progetto con materiale raccolto durante gli incontri
Comunicazione nella madrelingua o lingua di istruzione. Comunicazione nelle lingue straniere Competenze digitali Imparare ad imparare	Ha una padronanza della lingua italiana tale da consentirgli di comprendere enunciati, di raccontare le proprie esperienze e di adottare un registro linguistico appropriato alle diverse situazioni Nell'incontro con persone di diverse nazionalità è in grado di esprimersi a livello elementare in lingua inglese e di affrontare una comunicazione essenziale, in	Promuovere comportamenti di difesa ambientale e di consapevolezza del patrimonio d'arte e naturale del nostro Paese • Sensibilizzare i giovani alla "presa in carico" del patrimonio culturale, storico e artistico. • Favorire il senso di	Modalità e tempi della verifica Alla fine dell'intero percorso gli alunni esporranno gli elaborati realizzati durante l'intero percorso progettuale.

<p>Competenze sociali e Civiche</p> <p>Spirito di iniziativa e imprenditorialità</p> <p>Consapevolezza ed espressione culturale</p>	<p>Usa le tecnologie in contesti comunicativi concreti per ricercare dati e informazioni e per interagire con soggetti diversi</p> <p>Possiede un patrimonio di conoscenze e nozioni di base ed è in grado di ricercare nuove informazioni. Si impegna in nuovi apprendimenti anche in modo autonomo.</p> <p>Ha cura e rispetto di sé, degli altri e dell'ambiente. Rispetta le regole condivise e collabora con gli altri. Si impegna per portare a compimento il lavoro iniziato, da solo o insieme agli altri</p> <p>Dimostra originalità e spirito di iniziativa. È in grado di realizzare semplici progetti. Si assume le proprie responsabilità, chiede aiuto quando si trova in difficoltà e sa fornire aiuto a chi lo chiede</p> <p>Si orienta nello spazio e nel tempo, osservando e descrivendo ambienti, fatti, fenomeni e produzioni artistiche</p> <p>Riconosce le diverse identità, le tradizioni culturali e religiose in un'ottica di dialogo e di rispetto reciproco</p> <p>In relazione alle proprie potenzialità e al proprio talento si esprime negli ambiti motori, artistici e musicali che gli sono più congeniali</p>	<p>appartenenza alla comunità cittadina e l'apprezzamento per la storia, l'arte e il paesaggio del proprio territorio. • Ampliare la consapevolezza intorno alle tematiche legate alla gestione di un Bene d'Arte e naturale. • Stimolare l'acquisizione di competenze specifiche in ambito culturale e comunicativo, offrendo un'opportunità dinamica e coinvolgente di verifica concreta sul campo delle abilità acquisite.</p>	<p>Risorse strumentali necessarie</p> <p>Aule Multimediali fornite di L.I.M. L'attività è divisa in n. 5 incontri in aula e n. 1 incontro finale presso l'Arsenale della Marina Regia</p>
--	---	---	--