



Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di primo grado
Via Ruggero Marturano, 77/79 – 90142 Palermo
Telefono 0916374806 - 0918873791 – Fax 0916379151
Email: paic89900q@istruzione.it - paic89900q@pec.istruzione.it
Sito web: www.abbaalighieri.gov.it
Cod.Fisc.: 97239910827 Codice Univoco : UFGUKR

Scheda progetto

TITOLO DEL PROGETTO: *Costruisco i miei giochi. Costruzione di giocattoli e modelli in legno*

DOCENTE REFERENTE/RESPONSABILE DEL PROGETTO: Prof. Salvatore Macaluso

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO: Il progetto *Costruisco i miei giochi* intende sviluppare attraverso il gioco le qualità umane di amicizia, disponibilità, solidarietà, per favorire l'integrazione tra normodotati e svantaggiati e/o portatori di handicap.

Il gioco è una forma di conoscenza in cui i ragazzi sono chiamati continuamente a risolvere problemi, a scegliere i mezzi adatti per raggiungere lo scopo, a ragionare, a sviluppare la loro immaginazione e creatività, a misurare, a fare conti, a costruire, a verificare se le cose funzionano, ad apprendere in maniera semplice e completa.

Attraverso il gioco, inoltre, gli alunni costituiscono una società basata sull'uguaglianza tra soggetti diversi che condividono e rispettano le stesse regole.

DESTINATARI DEL PROGETTO (Indicare a quale grado di scuola è rivolto il Progetto, il numero degli alunni, le classi e le sezioni di appartenenza)

Scuola dell'Infanzia
Scuola Primaria
Scuola Secondaria di I Grado

NUMERO ALUNNI: 15 max

CLASSI: alunni provenienti dalle classi prime e seconde

CRITERI E MODALITA' DI INDIVIDUAZIONE DEI DESTINATARI

Gli alunni saranno individuati su segnalazione dei rispettivi Consigli di classe ed in possesso di buone capacità grafico-manipolative, capacità organizzative e buona familiarità con la geometria e il disegno.

OBIETTIVI DIDATTICI:

- Interagire positivamente con l'ambiente sociale, con gli altri per conoscere e conoscersi
- Cooperare e solidarizzare con gli altri
- Essere disponibili al dialogo, all'ascolto dell'altro
- Rispettare le regole
- Sviluppare l'immaginazione e la creatività

RISULTATI ATTESI**CRITERI E MODALITA' DI VERIFICA**

Si terrà conto dei seguenti risultati: - riflettere sull'importanza del gioco; - comprendere il ruolo della fantasia; - comprendere somiglianze e differenze tra i giochi di un tempo e i giochi di oggi.

La verifica verrà svolta in itinere (valutazione interna alle classi da parte dei singoli docenti per l'accertamento di conoscenze e competenze) e in uscita per accertare il livello di adeguatezza del prodotto.

La valutazione terrà conto della situazione di partenza, dell'impegno, della partecipazione, dell'acquisizione di competenze, della capacità organizzativa e pratica, della modifica dei comportamenti.

COMPETENZE DEI DOCENTI COINVOLTI

Competenze in campo grafico, manipolativo, organizzativo.

DURATA DEL PROGETTO: 30 ore**MODALITA' ORGANIZZATIVE**

- | | |
|---------|---|
| Alunni | <input type="checkbox"/> Classi |
| | <input checked="" type="checkbox"/> Gruppi eterogenei |
| | <input checked="" type="checkbox"/> Laboratori |
| | <input type="checkbox"/> Visite guidate |
| Docente | <input type="checkbox"/> Incontri di impostazione, pianificazione, organizzazione |
| | <input type="checkbox"/> Incontri di controllo e verifica |
| | <input type="checkbox"/> Incontri gruppo di lavoro |

BENI E SERVIZI:

- **fotocopie;**
- **strumenti** per il disegno geometrico;
- **attrezzi:** archetti da traforo, lame da traforo, taglia cornici, trapano ricaricabile, seghetto alternativo, martello, tenaglia, pinza, cacciaviti, morsa, squadra da falegname, compasso, squadre, pennelli, matite, ecc.);
- **materiali:** compensato, multistrato, listelli quadri e tondi di diverso diametro, chiodi, viti, piastrine, cerniere, filo di ferro zincato, carta vetrata, nastro di raso, filo in materiale sintetico, colla vinavil, colori a tempera, ecc..

RAPPORTI CON ISTITUZIONI / ENTI ESTERNI (specificare quali e le modalità)**RISORSE UMANE**

DOCENTI COINVOLTI	N. ORE
Docente di Tecnologia	30

ESPERTI ESTERNI	N. ORE
/	/

Descrivere le ore dei docenti distinte secondo le tabelle del CCNL

Docenti

Attività aggiuntive di insegnamento (ore frontali)	N° 1 docente	Totale ore	Importo orario (lordo)	COMPENSI (lordo)
Attività aggiuntive di insegnamento (ore frontali)		30	35,00	1.050,00
Attività aggiuntive funzionali all'insegnamento		5	17,50	87,50
Attrezzi e materiali			90,00	90,00
Totale compensi, attrezzi e materiali				1227,50

Il responsabile del progetto prof. Salvatore Macaluso